



SERVICEBLAD FÖR SKIVSPELAR-  
CHASSI TYP  
HF-16, HF-16S, HF-16F  
SERIE 1

LUXOR/RADIO

INGÅR I FÖLJANDE:

LUXOR SKANTIC  
HF-163 HF-163 S  
HF-163 F .....  
.....



AUGUSTI 1969

TEKNISKA DATA

NÄTSPÄNNING: 220 VOLT 50 HZ  
4-POLIG MOTOR  
DIREKTDRIFT  
HASTIGHETER: 16 2/3, 33 1/3, 45 OCH 78 VARV/MIN  
SKIVTALLRIK: DIAMETER 275 MM, VIKT 3,5 KG  
TONARM: KULLAGRAD MED MAGNETODYNAMISK PICKUP  
NÅLSPETS: DIAMANT  
NÅLTRYCKSKRAFT: 2 - 2,5 POND (1 POND = 1 GRAMKRAFT)  
LYFTANORDNING MED HYDRALISK DÄMPNING  
BULLERAVSTÅND: 55 DB ENLIGT DIN 45539  
FREKVENSSOMRÅDE: 20 - 15000 HZ  $\pm$  2 DB  
KANALISOLERING VID 1000 HZ STÖRRE ÄN 30 DB  
KÄNSLIGHET: CA 2 mV/CM/SEK  
EFTERGIVENHET: 20 x 10<sup>-6</sup> CM/DYN  
SVAJNING:  $\pm$  0,12 % ENLIGT DIN 45507

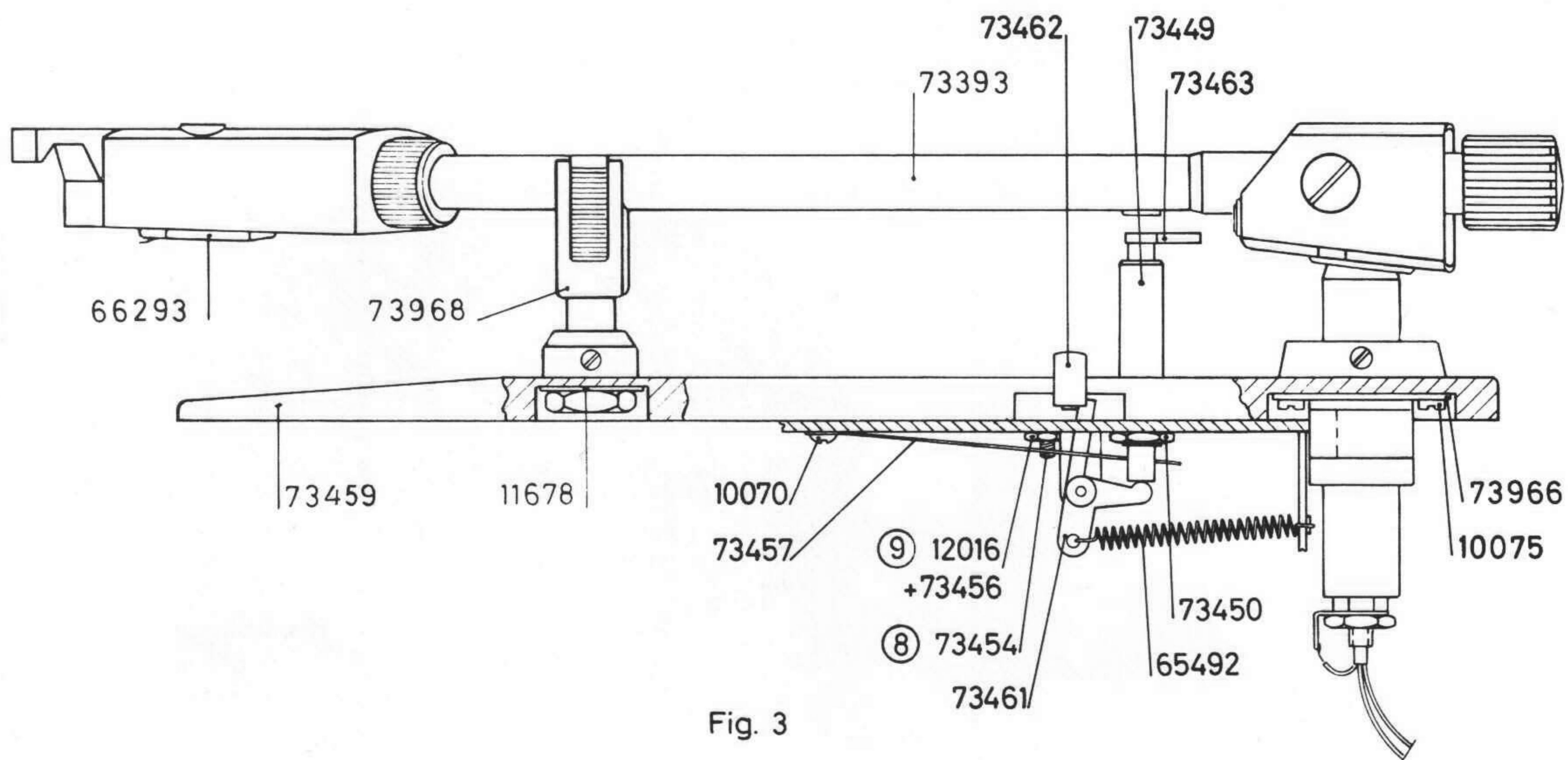


Fig. 3

## JUSTERINGSANVISNINGAR

### 1. JUSTERING AV TONARMEN.

NÅLTRYCKSKRAFTEN JUSTERAS TILL 2 - 2,5 POND (GRAMKRAFTEN) GENOM ATT SKRUVA PÅ TONARMENS BAKRE RATT (1) FIG. 1.

### 2. BYTE AV NÅL.

SKRUVA LOSS HYLSAN (3) FIG. 1, SOM HÅLLER PICKUPHUVUDET, DRAG UT DETTA, FATTA TAG I DEN ORANGEFÄRGADE DELEN AV PLAST OCH DRAG UT DENNA FÖRSIKTIGT. SÄTT I EN NY NÅL OCH FÖRFAR PÅ OMVÄNT SÄTT.

### 3. JUSTERING AV SKIVTALLRIKEN.

SPELET MELLAN DEN LÖSA TALLRIKENS UNDERSIDA OCH DEN PÅ BASPLATTAN UPPRESSADE VÅRTAN SKALL VARA MIN. 1,2 MM. DETTA JUSTERAS GENOM VRIDNING AV 6-KANTSKRUVEN (4) FIG. 2 SEDAN LÅSMUTTERN LOSSATS.

### 4. JUSTERING AV MOTORNS LÄGE.

LOSSA STOPPSKRUVEN (5), JUSTERA MED SKRUVEN (6) SÅ ATT DRIVRULLEN LÖPER RÄTT PÅ SKIVTALLRIKENS GUMMIKANT.

### 5. JUSTERING AV BROMSEN.

JUSTERA SÅ ATT ETT SPEL AV 1,2 MM FINNS MELLAN SKIVTALLRIKENS UNDERSIDA OCH BROMSEN NÄR GRAMMOFONEN STÅR I SPELLÄGE. DETTA ERHÅLLES GENOM ATT LOSSA SKRUVEN (7) OCH JUSTERA.

### 6. JUSTERING AV TONARMSLYFTEN.

LOSSA LÅSMUTTERN (9) OCH SKRUVA IN ELLER UT JUSTERSKRUVEN (8) BERÖENDE PÅ OM MAN ÖNSKAR ATT LYFTEN SKALL GÅ SAKTARE ELLER FORTARE. DRA DÄREFTER TILL STOPPMUTTERN OCH LÅS MED LÅSFÄRG.

Luxor 73445  
Skantic 66407

73969

Se fig. 3

1



Fig. 1

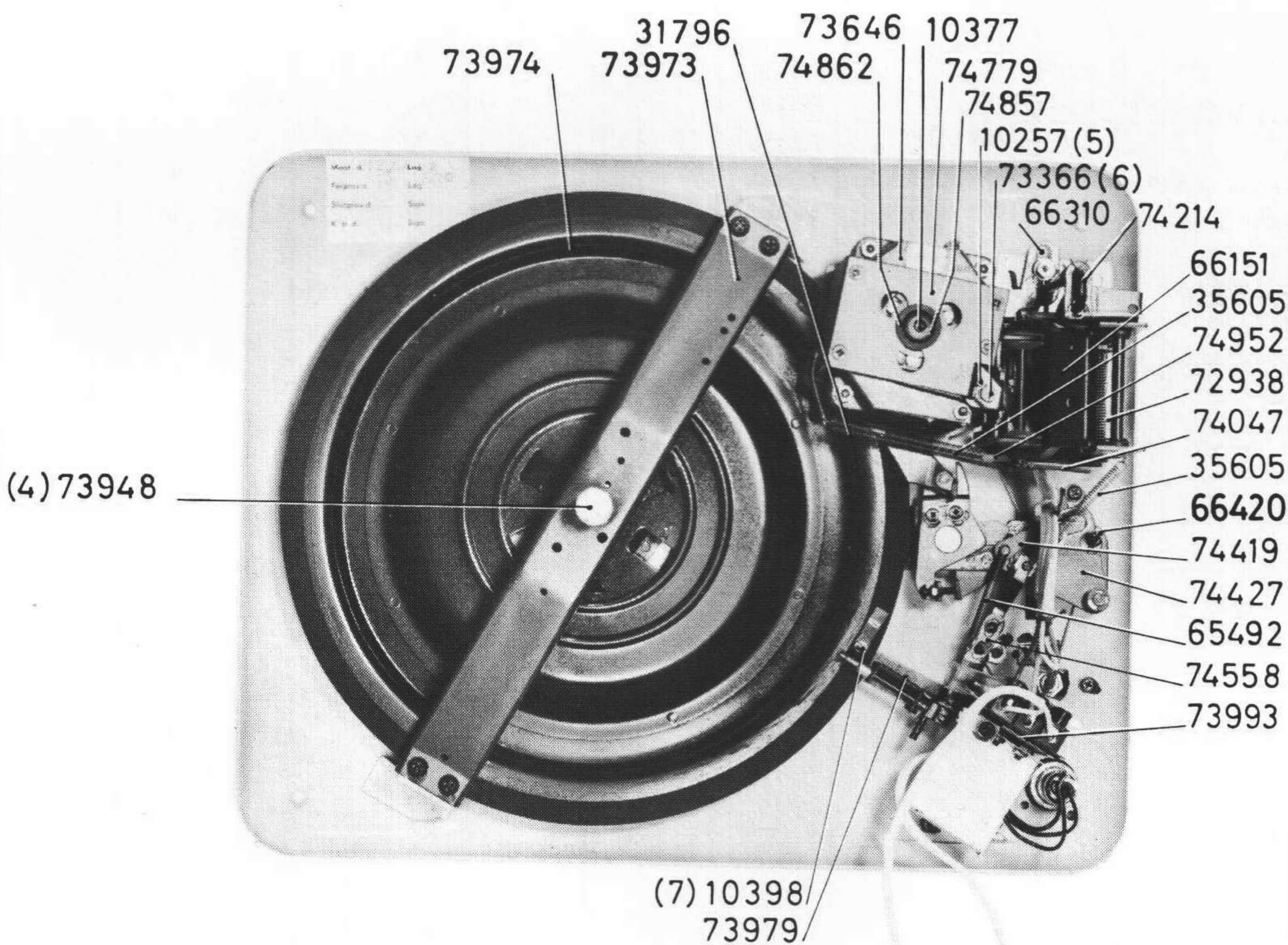


Fig. 2