

## Börja med att ladda ner alla filer och packa upp zip-filerna



## Ta sedan och installera C++ Redistributable

1	🔜 🄊 🦿 =   Namnlö	s - Paint	VOCADIC D				× ×
	I 🗹 🛄 Ŧ I	Progr	amverktyg VBCABLE_Dr	iver_Pack43			
	start Dela	Visa H	antera				~ · · · ·
€	→ ~ ↑ 📙 > Der	n hār datorn ⇒	Hämtade filer > VBCABL	E_Driver_Pack43			V O Sök i VBCABLE_Driver_Pack43 🔎
		Namn	^	Senast ändrad	Тур	Storlek	
P <sup>-</sup>	A Snabbåtkomst	in in		30.50.00.07.05.05	'kon	8 kB	
	Skrivbord 🖈	Si pin out	Öppna		kon	8 kB	
	👆 Hämtade filer 🚿	readme	😌 Kör som administrat	tör	extdokument	4 kB	
	🔮 Dokument 🛛 🖈	🥥 vbaudio	Felsök kompatibilite	t	äkerhetskatalog	9 kB	
	📰 Bilder 🛛 🖈	vbaudio	Fäst på Start		vstemfil	34 kB	
	Filmer	ybaudio	🚼 Sök igenom med W	indows Defender	äkerhetskatalog	9 kB	
	h Musik	vbaudio_	🖻 Dela		ystemfil	34 kB	
	a, masik	🥥 vbaudio_	Ge İtleamet till		äkerhetskatalog	9 kB	
	ConeDrive	vbaudio_	Ge accorrise cili		ystemfil	34 kB	
	🛄 Den här datom	vbaudio_	Past i Aktivitetsfaitet	let .	äkerhetskatalog	9 kB	
		Aterstall tidigare ve		versioner	- wstemfil	34 kB	
	💣 Nätverk	vbaudio_	Skicka till		akerhetskatalog	9 kB	
		vbaudio_	Klipp ut		ystemfil	41 kB	
		🥥 vbaudio_	Koniera		äkerhetskatalog	9 kB	
ė.		vbaudio_			- ystemfil	41 kB	
		🥥 vbaudio_	Skapa genväg		äkerhetskatalog	9 kB	
		vbaudio_	Ta bort		ystemfil	41 kB	
		VBCABLE	Byt namn		rogram	848 kB	
		S VBCABLE	Egenskaper		rogram	887 kB	
		S VBCABLE	_Setup_x64	2018-09-25 21:01	Program	902 kB	
		J vbMmeC	able_2003	2018-09-25 21:01	Installationsinfor	5 kB	
- 4		m					

För att installera Virtual Cable behöver du köra installationsfilen som administratör



## Klicka först på Install Driver och sedan Installera



Nu ska vi konfigurera ljudenheterna. Klicka på startmenyn och sök efter "Ljudinställningar"



Klicka på "Ändra andra ljudinställningar"



I det här exemplet så är min "Capture device" CABLE Input och "Render device" RX-V667. Sätt Cable som standardenhet



Ställ sedan in Sample rate genom att trycka på egenskaper för Din capture och render device.

egenskaper for CABLE input	^	genskaper for KA-	1007		
Allmänt Nivåer Avancerat Spatialljud		Allmänt	Format som stöds	Nivåer	
Standardformat Välj samplingshastighet och bitdjup för användning i delat läge.		Enhancements Standardformat Välj samplingshasti	Avancerat ghet och bitdjup för använ	Spatialljud dning i delat läge	
16 bitar, 48000 Hz (DVD-kvalitet) V 🕨 Testa		16 bitar, 48000 Hz	(DVD-kvalitet)	✓ ►Testa	
Exklusivt läge ☑ Tillåt program att ta full kontroll över denna enhet ☑ Ge program som kräver exklusivt läge prioritet		Exklusivt läge ☑ Tillåt program att ta full kontroll över denna enhet ☑ Ge program som kräver exklusivt läge prioritet			
Återställ standardvärden		Återställ standard	värden		



Nu ska vi ställa in 7.1 ljud. Markera "Cable input" och tryck på Konfigurera

÷	🀖 Högtalarkonfiguration	×			
	Välj din konfiguration				
	Välj det alternativ som bäst matchar datorns högtalarkonfiguration.				
	Ljudkanaler:				
	Mono Stereo Kvadrofonisk 5.1-surround 7.1-surround	IN DH			
		Testa högtalare genom att klicka på dem ovan.			
		Nästa Avbryt			

Ställ in den på 7.1 eller vad du har och klicka dig igenom guiden

🛃 <mark> </mark> ∓   kw Start De	la	Programverktyg WinDSP-0.13.0b Visa Hantera					-	~
→ ~ ↑	Der	n här datorn → Hämtade filer → WinDSP-0.13	0b			~ Ö	Sök i WinDSP-0.13.0b	p
		Namn	Senast ändrad	Тур	Storlek			
Snabbåtkomst		config example.ison	2018-09-25 21:17	JSON-fil	4 k8			
Skrivbord	A	config example stereo 1sub(2.1).ison	2018-09-25 21:17	JSON-fil	2 kB			
👆 Hämtade filer	Я.	config example stereo 2sub(2.2).ison	2018-09-25 21:17	JSON-fil	2 kB			
🔮 Dokument	$\mathcal{A}$	config example surround(5.1).ison	2018-09-25 21:17	JSON-fil	4 kB			
📰 Bilder	*	config example surround(7.1).json	2018-09-25 21:17	JSON-fil	5 kB			
Filmer		fir_example	2018-09-25 21:17	Textdokument	30 kB			
h Musik		WinDSP	2018-09-25 21:17	Program	147 kB			
ConeDrive		WinDSP.json	2018-09-25 21:17	JSON-fil	1 k8			
Nätverk	1							

## Nu är det dags att starta WinDSP



Windows kan klaga på filen första gången den körs men tryck på "Mer information" och sedan "Kör ändå"



Ställ in Capture device(3 i mitt fall) och Render device(1 i mitt fall). Sedan ska det komma ljud om du ställt in allt rätt